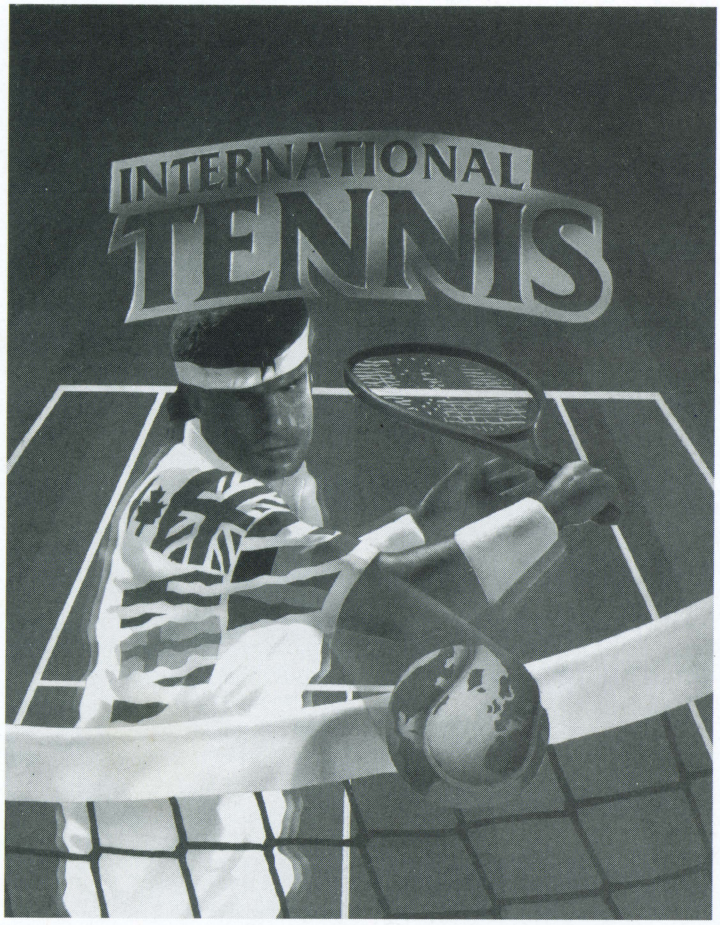

INTERNATIONAL TENNIS

ATARI ST LOADING INSTRUCTIONS

Remove all cartridges. Switch on the computer and place the **INTERNATIONAL TENNIS** disk in the drive. The game then loads automatically.

AMIGA LOADING INSTRUCTIONS

Remove all cartridges. Switch on the computer. When the "Workbench" prompt appears, insert the **INTERNATIONAL TENNIS** disk in the drive, and the game then loads automatically.

IBM PC AND COMPATIBLES

Switch on the PC and enter DOS. Install a mouse driver if required. Insert the **INTERNATIONAL TENNIS** disk into drive A and type A: followed by [ENTER]. Then type TENNIS [ENTER].
Choose your required Graphics Adaptors and method of control.

OPTIONS

International Tennis is controlled via a JOYSTICK connected to the Joystick Port on the 16-Bit computer. Two player options require an additional joystick to be plugged into the Mouse Port.
Pressing FIRE on the options screen begins the game on the previously arranged settings. Should the game parameters need to be altered, moving the Joystick in any direction allows the game type to be set up.
All options are selected by Joystick movement and pressing FIRE confirms the choice of game.

"**Escape**" - Aborts Present Game
"**P**" - Pauses and Restarts Match
"**S**" - Switches Referee Speech On or Off.

MATCH

International Tennis offers the following play variations:

MEN'S SINGLES -	*Best of Five Sets*
WOMEN'S SINGLES -	*Best of Three Sets*
MEN'S DOUBLES -	*Best of Five Sets*
MIXED DOUBLES -	*Best of Three Sets*
WOMEN'S DOUBLES -	*Best of Three Sets*

As the various options outlined above are selected, the player screen alters to show the type of game under consideration.
Female and Male players have differing play types and capabilities accurately reflecting real game scenarios.

COURT

Different courts around the World are constructed from one of three materials. All courts have their own particular play characteristics which means that Champions very rarely beat opponents on all three surfaces.
International Tennis offers accurate play simulations of all three Court types:

GRASS COURT which absorbs some of the ball bounce
CLAY COURT for professionals with poor ball bounce
ASPHALT COURT for beginners with excellent ball bounce

A true World Champion can beat top class opponents on all three surfaces.

PLAYER VARIATIONS

International Tennis offers a wide variation of play options featuring a mixture of computer and other human opponents or teammates. Computer players are represented by computer icons, and human players are represented as Joysticks.

SINGLES

The following games can be selected:

Computer	**v**	**Player One**
Player One	**v**	**Player Two**
Computer	**v**	**Computer (Demo Mode)**

DOUBLES

The following games are available for selection:

Computer & Computer	**v**	**Computer & Player 1**
Computer & Computer	**v**	**Player 1 & Player 2**
Computer & Player 1	**v**	**Computer & Player 2**
Computer & Computer	**v**	**Computer & Computer (Demo Mode)**

If any computer players are selected for either Doubles or Singles, their skill level can be selected from a scale of 1 (Amateur) through to 7 (World Rank Number 1).

Human players can then enter their name if desired before the start of the game.

PLAYING TENNIS

International Tennis is played to full Lawn Tennis Association rules, and the game is scored and governed by this legislation. All referee calls and line judge decisions are final.
When your player has service, he can be moved to the correct position on the base line. Pressing Fire throws the ball into the air, and pressing Fire again makes the player begin his swing for the ball. If the ball is either too high or too low when the player begins his swing he will miss the ball.
When a computer opponent has service, they will not serve until the human player is in the correct position at the base line.
A dot next to the player's name on the scoreboard indicates who currently has service.
During a game, the player can be positioned anywhere on his side of the court by movement of the Joystick. Pressing Fire when the ball is in the near vicinity of the player executes a forehand or backhand shot according to the ball's position in relation to the player.
The direction of the ball is determined by the timing of your swing and any spin that you choose to add to the ball. The following Joystick positions affect ball movements:

RIGHT -	*Spins ball to the Right*
LEFT -	*Spins ball to the Left*
JOYSTICK TOWARDS NET -	*Adds "Smash" Power to the Ball*
JOYSTICK AWAY FROM NET -	*Absorbs Power on the Ball*

Different Joystick and Fire button combinations will enable the player to develop their own repertoire of match winning shots. These shots will change according to the Asphalt, Grass or Clay playing surface selected.
Current Match scores are registered on the scoreboard at the rear of the playing screen.

Program: Andrew Richards
Graphics: Neil Hislop
Sound FX: David Taylor
Music: Adam Gilmore
Made in UK

"Zeppelin Platinum" is a trading name of Zeppelin Games Limited.

The program code, graphics, music and artwork of this game are the copyright of Zeppelin Games Limited and may not be reproduced, stored or hired without the written permission of Zeppelin Games Limited.
© 1992 Zeppelin Games Ltd, PO Box 17, Houghton-le-Spring, Durham DH4 6JP

SOFTWARE THEFT IS ILLEGAL - DO NOT COPY OR BACK-UP THIS COMPUTER DISC

INTERNATIONAL TENNIS

ATARI ST LADEANWEISUNGEN

Entfernen Sie alle vorhandenen Kassetten. Computer einschalten und die Programmdiskette **INTERNATIONAL TENNIS** (Internationales Tennis) in das Diskettenlaufwerk einlegen. Das Spiel ladet nun automatisch.

AMIGA LADEANWEISUNGEN

Entfernen Sie alle vorhandenen Kassetten. Computer einschalten. Wenn die Eingabeaufforderung "Arbeitstisch" erscheint, bitte die Programmdiskette **INTERNATIONAL TENNIS** in das Diskettenlaufwerk einlegen, das Spiel ladet nun automatisch.

IBM PC UND KOMPATIBLE SYSTEME

Den PC einschalten und DOS eingeben. Ggf. Maustreiber installieren. Die Diskette **INTERNATIONAL TENNIS** in das Laufwerk A einlegen und A schreiben und dann [ENTER] bzw. die EINGABETASTE drcken. Dann **TENNIS** schreiben und [ENTER] bzw. die EINGABETASTE drcken.
Whlen Sie die fr Sie erforderlichen Graphik-Adaptor und Ihre Steuerungsmethode.

MGLICHKEITEN

International Tennis wird mittels JOYSTICK gesteuert, der an die Joystick-Buchse Ihres 16-Bit Computers angeschlossen ist. Die Zwei-Spieler-Mglichkeit erfordert einen weiteren Joystick, der dann an die Maus-Buchse angeschlossen wird.
Drcken Sie FEUER, wenn Sie auf dem Options-Bildschirm sind. Das Spiel beginnt, gem den zuvor festgelegten Einstellungen. Sollten die Spiel-Parameter gendert werden mssen, den Joystick in irgendeine Richtung bewegen, hierdurch kann das Spiel eingestellt werden.
Smtliche Mglichkeiten werden gewhlt, indem Sie den Joystick bewegen und bei der getroffenen Spielauswahl FEUER drcken.

"**Escape**"- bricht das gegenwrtige Spiel ab
"**P**" - Pause und startet das Spiel neu
"**S**" - schaltet die Schiedsrichter-Rede EIN oder AUS.

SPIELER-OPTIONEN

International Tennis bietet eine groe Auswahl an Spielmglichkeiten und zeigt ein Gemisch aus Computer- und anderen menschlichen Gegnern und Mannschaftskamaraden. Computer- Spieler werden als Computer-Icons dargestellt und menschliche Spieler werden durch Joysticks vertreten.

SINGLES (EINZEL)
Die folgenden Spiele knnen gewhlt werden:

Computer	**gegen**	**Spieler Eins**
Spieler Eins	**gegen**	**Spieler Zwei**
Computer (Demonstrationsmodus)	**gegen**	**Computer**

DOUBLES (DOPPEL)
Die folgenden Spiele stehen zur Auswahl:

Computer & Computer	**gegen**	**Computer & Spieler 1**
Computer & Computer	**gegen**	**Spieler 1 & Spieler 2**
Computer & Spieler 1	**gegen**	**Computer & Spieler 2**
Computer & Computer (Demonstrationsmodus)	**gegen**	**Computer & Computer**

Falls ein Computer-Spieler fr ein Einzel oder Doppel gewhlt wird, kann seine Fhigkeit auf einer Skale von 1 (Amateuer) bis 7 (Nr. 1 der Weltrangliste) bestimmt werden. Menschliche Spieler knnen dann, wenn sie mchten, ihren Namen eingeben, bevor das Spiel beginnt.

TENNIS SPIELEN

International Tennis wird voll nach den Regeln des Rasen- Tennisverbandes gepielt und die Punkteverteilung erfolgt entsprechend der Gesetze dieses Verbands.
Wenn Ihr Spieler das Aufschlagspiel besitzt, kann er auf die richtige Position an der Grundlinie plaziert werden. Durch Druck auf die Feuertaste wird der Ball in die Luft geschlagen und durch erneuten Druck auf die Feuertaste beginnt der Spieler nach dem Ball zu schlagen. Falls der Ball zu hoch oder zu niedrig ist, wenn der Spieler seinen Schlag beginnt, verpat er den Ball.
Wenn der Computer-Gegenspieler das Aufschlagspiel besitzt, schlgt er nicht eher auf, bis sich der menschliche Spieler in der richtigen Stellung an der Grundlinie befindet.
Ein Punkt neben dem Namen des Spielers auf der Anzeigetafel zeigt an, welcher Spieler zur Zeit das Aufschlagspiel besitzt.
Whrend des Spiels kann der Spieler mittels Joystick berall auf dem Tenniscourt plaziert werden. Wenn sich der Ball in unmittelbarer Nhe des Spieler befindet, wird durch Druck auf die Feuertaste ein Vorhand- bzw. Rckhandschlag, entsprechend der Position des Balls zum Spieler, ausgelst.
Die Richtung des Balls wird bestimmt durch das Timing Ihres Schlages und durch den Spin bzw. Drall den Sie dem Ball vielleicht geben. Die folgenden Joystick-Positionen beeinflussen die Bewegung des Balls:

RECHTS -	*gibt dem Ball einen Spin bzw. Drall nach rechts*
LINKS-	*gibt dem Ball einen Spin bzw. Drall nach links*
JOYSTICK IN RICHTUNG NETZ-	*gibt dem Ball "Smash" Power (extra viel Wucht)*
JOYSTICK VOM NETZ WEG -	*nimmt dem Ball die Wucht weg*

Verschiedene Joystick- und Feuertastenkombinationen ermglichen dem Spieler sein eigenes Rerpertoire an Siegschlgen zu entwickeln. Diese Schlge ndern sich mit der gewhlten Belagoberflche Asphalt, Gras oder Ton.
Der jeweilige Spielstand wird auf der Anzeigetafel hinten auf dem Spiel-Bildschirm registriert.

MATCH

International Tennis bietet die folgenden Spielvariationen:

MEN'S SINGLES (HERREN-EINZEL) -
Gewinner aus fnf Stzen

WOMEN'S SINGLES (DAMEN-EINZEL) -
Gewinner aus drei Stzen

MEN'S DOUBLES (HERREN-DOPPEL) -
Gewinner aus fnf Stzen

MIXED DOUBLES (GEMISCHTES DOPPEL) -
Gewinner aus drei Stzen

WOMEN'S DOUBLES (DAMEN-DOPPEL) -
Gewinner aus drei Stzen

So wie die verschiedenen Spielmglichkeiten gewhlt werden, ndert sich die Spieler-Anzeigemaske entsprechend der erwogenen Spielform.
Mnnliche und weibliche Spieler haben unterschiedliche Arten zu spielen, und ihre Fhigkeiten reflektieren ein wirkliches Spielszenarium.

COURT

Verschiedene Courts rund um die Welt werden aus einem der drei Materialien errichtet. Alle Courts besitzen ihre eigenen charakteristischen Eigenschaften, was bedeutet, da Champions sehr selten ihre Gegner auf allen drei Belgen schlagen.
International Tennis bietet exakte Spielsimulationen auf allen drei Court-Typen:

GRASS COURT (Rasenplatz) nimmt dem Ball einiges an Aufsprung

CLAY COURT (Tonplatz) fr Profis mit schlechtem Ball-Aufsprung

ASPHALT COURT (Asphaltplatz) fr Anfnger mit exzellentem Ball- Aufsprung

Ein wirklicher Welteklasse-Champion kann Spitzenspieler auf allen drei Belgen schlagen.

Programm: Andrew Richards **Graphik:** Neil Hislop
Sound FX: David Taylor **Musik:** Adam Gilmore
Hergestellt im Vereinigten Knigreich

"Zeppelin Platinum" ist ein Handelsname der Zeppelin Games Ltd.
Der Programmcode, Graphik, Musik und die knstlerische Arbeit dieses Spiels unterliegen dem Urheberrecht und drfen nicht ohne die schriftliche Genehmigung der Zeppelin Games Ltd. reproduziert, gelagert oder verliehen werden.
© 1992 Zeppelin Games Ltd. PO Box 17, Houghton-le-Spring, Durham DH4 6JP
SOFTWARE-DIEBSTAHL IST RECHTSWIDRIG - DIESE COMPUTER-DISKETTE DARF AUCH ZU SICHERUNGSZWECKEN NICHT KOPIERT WERDEN